

LAS PLUMAS Y EL ÁRBOL

TXORIA
TXORI

De Miren Torrealday

Chal del Calendario del Solsticio



A la hora de diseñar este chal he seguido con mi actual línea de chales un poco extraños. Este chal imita la sensación visual de ver un pájaro a través de las hojas de un árbol, las manchas de colores de su plumaje jugando al escondite tras el mar de verde.

Se teje por partes y luego se ensambla, primero tejeras el chal verde de base, luego las plumas de una en una, en este caso hay 2 de cada color, 12 en total.

Material: Una madeja de 100 gramos de color de base. 6 mini madejas de 25 gramos (sobrará con 10 gramos para cada pluma).

Agujas: 4 mm circulares. Agujas de 2'5mm de doble punta para hacer las plumas (si quieres).

Más cosas: 2 marcadores, 1 imperdible.



INICIO

Montaje en Icord: monta 3 puntos de manera provisional y haz tres líneas de Icord. Gira 90° y saca tres puntos del lateral tejiendo del derecho y retoma los 3 puntos del montaje provisional y tejerlos del revés. Tendrás 9 puntos.

Línea 0: 3 derecho, pon marcador, 3 revés, pon marcador, pasa 3 puntos sin hacer.

Línea 1 (lado derecho): 3 derechos, mm, (Aumentar sacando el hilo entre los dos puntos y tejiendo del derecho, 1 derecho)x 3, Aumentar, mm, pasar 3 puntos sin hacer.

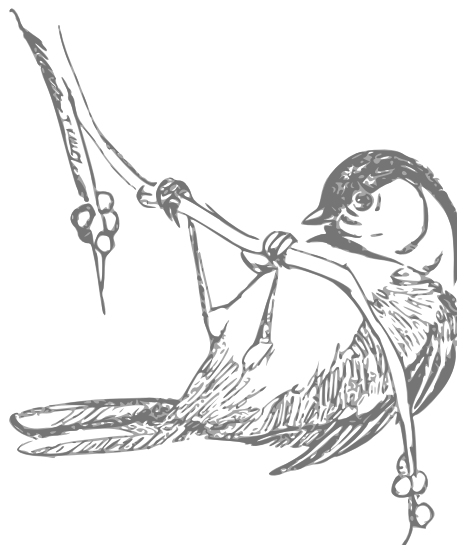
Línea 2 (Lado Revés): 3 del derecho, revés hasta el último marcador, pasar marcador, pasar 3 puntos sin hacer.

Línea 3 (lado derecho): 3 derechos, mm, Aumento, 1D, Aumento, 5D, Aumento, 1D, Aumento, mm, pasar 3 puntos sin hacer.

Línea 4 (Lado Revés): 3 del derecho, revés hasta el último marcador, pasar marcador, pasar 3 puntos sin hacer.

Línea 5 (lado derecho): 3 derechos, mm, Aumento, 11D, Aumento, mm, pasar 3 puntos sin hacer.

Línea 6 (Lado Revés): 3 del derecho, revés hasta el último marcador, pasar marcador, pasar 3 puntos sin hacer.



CUERPO DEL CHAL

L7 (LD): 3D, mm, 1 derecho por delante y por detrás, (Hebra, 1D)x 12, mm, pasar 3 puntos sin hacer.

L8 (LR): 3 D, mm, del revés hasta el último marcador, mm, pasar 3 puntos sin hacer.

L9, 11 y 13 (LD): Del derecho hasta el último marcador, pasar marchador, pasar 3 puntos sin hacer.

L 10, 12 y 14 (LR): 3 del derecho, revés hasta el último marcador, pasar marcador, pasar 3 puntos sin hacer.

L15 (LD): 3D, mm, 1 derecho por delante y por detrás, 1D, (Hebra, 2D)x 12, mm, pasar 3 puntos sin hacer.

Líneas impares (LD): Del derecho hasta el último marcador, pasar marchador, pasar 3 puntos sin hacer.

Líneas pares (LR): 3 del derecho, revés hasta el último marcador, pasar marcador, pasar 3 puntos sin hacer.

L23 (LD): 3D, mm, 1 derecho por delante y por detrás, 2D, (Hebra, 3D)x 12, mm, pasar 3 puntos sin hacer.

Líneas impares (LD): Del derecho hasta el último marcador, pasar marchador, pasar 3 puntos sin hacer.

Líneas pares (LR): 3 del derecho, revés hasta el último marcador, pasar marcador, pasar 3 puntos sin hacer.

L31 (LD): 3D, mm, 1 derecho por delante y por detrás, 3D, (Hebra, 4D)x12, mm, pasar 3 puntos sin hacer.

Líneas impares (LD): Del derecho hasta el último marcador, pasar marchador, pasar 3 puntos sin hacer.

Líneas pares (LR): 3 del derecho, revés hasta el último marcador, pasar marcador, pasar 3 puntos sin hacer.

L39 (LD): 3D, mm, 1 derecho por delante y por detrás, 4D, (Hebra, 5D)x 12, mm, pasar 3 puntos sin hacer.

Líneas impares (LD): Del derecho hasta el último marcador, pasar marchador, pasar 3 puntos sin hacer.

Líneas pares (LR): 3 del derecho, revés hasta el último marcador, pasar marcador, pasar 3 puntos sin hacer.

L47 (LD): 3D, mm, 1 derecho por delante y por detrás, 5D,(Hebra, 6D)x 12, mm, pasar 3 puntos sin hacer.

Líneas impares (LD): Del derecho hasta el último marcador, pasar marchador, pasar 3 puntos sin hacer.

Líneas pares (LR): 3 del derecho, revés hasta el último marcador, pasar marcador, pasar 3 puntos sin hacer.

L55 (LD): 3D, mm, 1 derecho por delante y por detrás, 6D, (Hebra, 7D)x 12, mm, pasar 3 puntos sin hacer.

Líneas impares (LD): Del derecho hasta el último marcador, pasar marchador, pasar 3 puntos sin hacer.

Líneas pares (LR): 3 del derecho, revés hasta el último marcador, pasar marcador, pasar 3 puntos sin hacer.

L63 (LD):3D, mm, 1 derecho por delante y por detrás, 7D,(Hebra, 8D)x 12, mm, pasar 3 puntos sin hacer.

Líneas impares (LD): Del derecho hasta el último marcador, pasar marchador, pasar 3 puntos sin hacer.

Líneas pares (LR): 3 del derecho, revés hasta el último marcador, pasar marcador, pasar 3 puntos sin hacer.

L71 (LD): 3D, mm, 1 derecho por delante y por detrás, 8D, (Hebra, 9D)x 12, mm, pasar 3 puntos sin hacer.

Líneas impares (LD): Del derecho hasta el último marcador, pasar marchador, pasar 3 puntos sin hacer.

Líneas pares (LR): 3 del derecho, revés hasta el último marcador, pasar marcador, pasar 3 puntos sin hacer.

L79 (LD): 3D, mm, 1 derecho por delante y por detrás, 9D,(Hebra, 10D)x 12, mm, pasar 3 puntos sin hacer.

Líneas impares (LD): Del derecho hasta el último marcador, pasar marchador, pasar 3 puntos sin hacer.

Líneas pares (LR): 3 del derecho, revés hasta el último marcador, pasar marcador, pasar 3 puntos sin hacer.

L87 (LD): 3D, mm, 1 derecho por delante y por detrás, 10D,(Hebra, 11D)x 12, mm, pasar 3 puntos sin hacer.

Líneas impares (LD): Del derecho hasta el último marcador, pasar marchador, pasar 3 puntos sin hacer.

Líneas pares (LR): 3 del derecho, revés hasta el último marcador, pasar marcador, pasar 3 puntos sin hacer.

L95 (LD): 3D, mm, 1 derecho por delante y por detrás, 11D, (Hebra, 12D)x 12, mm, pasar 3 puntos sin hacer.

Líneas impares (LD): Del derecho hasta el último marcador, pasar marchador, pasar 3 puntos sin hacer.

Líneas pares (LR): 3 del derecho, revés hasta el último marcador, pasar marcador, pasar 3 puntos sin hacer.

L103 (LD): 3D, mm, 1 derecho por delante y por detrás, 12D, (Hebra, 13D)x 12, mm, pasar 3 puntos sin hacer.

Líneas impares (LD): Del derecho hasta el último marcador, pasar marchador, pasar 3 puntos sin hacer.

Líneas pares (LR): 3 del derecho, revés hasta el último marcador, pasar marcador, pasar 3 puntos sin hacer.

L111 (LD): 3D, mm, 1 derecho por delante y por detrás, 13D,(Hebra, 14D)x 12, mm, pasar 3 puntos sin hacer.

Líneas impares (LD): Del derecho hasta el último marcador, pasar marchador, pasar 3 puntos sin hacer.

Líneas pares (LR): 3 del derecho, revés hasta el último marcador, pasar marcador, pasar 3 puntos sin hacer.

L119 (LD): 3D, mm, 1 derecho por delante y por detrás, 14D, (Hebra, 15D)x 12, mm, pasar 3 puntos sin hacer.

Líneas impares (LD): Del derecho hasta el último marcador, pasar marchador, pasar 3 puntos sin hacer.

Líneas pares (LR): 3 del derecho, revés hasta el último marcador, pasar marcador, pasar 3 puntos sin hacer.

L127 (LD): 3D, mm, 1 derecho por delante y por detrás, 15D,(Hebra, 16D)x 12, mm, pasar 3 puntos sin hacer.

Líneas impares (LD): Del derecho hasta el último marcador, pasar marchador, pasar 3 puntos sin hacer.

Líneas pares (LR): 3 del derecho, revés hasta el último marcador, pasar marcador, pasar 3 puntos sin hacer.

L135 (LD): 3D, mm, 1 derecho por delante y por detrás, 16D, (Hebra, 17D)x 12, mm, pasar 3 puntos sin hacer.

Líneas impares (LD): Del derecho hasta el último marcador, pasar marchador, pasar 3 puntos sin hacer.

Líneas pares (LR): 3 del derecho, revés hasta el último marcador, pasar marcador, pasar 3 puntos sin hacer.

L143 (LD): 3D, mm, 1 derecho por delante y por detrás, 17D,(Hebra, 18D)x 12, mm, pasar 3 puntos sin hacer.

Líneas impares (LD): Del derecho hasta el último marcador, pasar marchador, pasar 3 puntos sin hacer.

Líneas pares (LR): 3 del derecho, revés hasta el último marcador, pasar marcador, pasar 3 puntos sin hacer. (Segunda línea del revés, todos los puntos del derecho para conseguir la textura de la raya).

L151 (LD): 3D, mm, 1 derecho por delante y por detrás, 18D,(Hebra, 19D)x 12, mm, pasar 3 puntos sin hacer.

Líneas impares (LD): Del derecho hasta el último marcador, pasar marchador, pasar 3 puntos sin hacer.

Líneas pares (LR): 3 del derecho, revés hasta el último marcador, pasar marcador, pasar 3 puntos sin hacer. (Segunda línea del revés, todos los puntos del derecho para conseguir la textura de la raya)

L159 (LD): 3D, mm, 1 derecho por delante y por detrás, 19D,(Hebra, 20D)x 12, mm, pasar 3 puntos sin hacer.

Líneas impares (LD): Del derecho hasta el último marcador, pasar marchador, pasar 3 puntos sin hacer. (Segunda y cuarta línea del revés, todos los puntos del derecho para conseguir la textura de la raya)

Líneas pares (LR): 3 del derecho, revés hasta el último marcador, pasar marcador, pasar 3 puntos sin hacer.

L167 (LD): 3D, mm, 1 derecho por delante y por detrás, 20D,(Hebra, 21D)x 12, mm, pasar 3 puntos sin hacer. (Segunda línea derecho) Y cerrar en el revés.

Cerrar a picot (o el cierre elástico que prefieras si odias el picot). Esta es la forma en la que yo hago el cierre de picot, pero puedes usar la variación que tu prefieras, no es algo absolutamente estricto.

Paso 1: Usando la técnica de montar puntos tejiendo del derecho, monta 2 puntos.

Paso 2: Cierra 4 puntos, los dos que has montado más los dos siguientes.

Paso 3: Pasa el punto que ha quedado de la aguja derecha a la izquierda. Repite el proceso.

Ahora es muy importante hornar el chal antes de insertar las plumas por los agujeros de los aumentos, aunque puedes hacer las 12 plumas y cuando las tengas todas hornar el chal.

A la hora de hornarlo vas a seguir la línea de los aumentos (los agujeros de las hebras deberían ser muy obvios y visibles) y colocaras las agujas allí sacando picos en el borde.

Te recomiendo esperar a que el chal se seque y enhebrar las plumas una a una cuando todavía esté clavado al suelo (o la colchoneta, o la cama o donde sea que lo hayas puesto a hornar) y estirado porque facilita el trabajo.

Para enhebrar las plumas simplemente engancha el imperdible en el extremo del lcord donde las empiezas y las vas pasando desde la punta hasta el cuello y luego las atas y escondes los cabos cuando ya estén todas enhebradas y hayas sacado el chal del hormado.

PLUMAS

Tejer una tira de lcord del largo que se quiera, al montar dejar un cabo de unos 20cm para anclarlas luego. Las mías son largas porque quería que las plumas fuesen dramáticamente largas, tu las puedes hacer más cortas y que se ajusten mejor al borde del chal. No las hagas hasta que el chal no esté puesto a hormar y no tengas la medida que quieres para cada una!

L1 (LD): 1D, Aumento, 1D, Aumento, 1D. (5 puntos)

L2 y todas las pares (LR): todos del revés.

L3 (LD): 2D, Aumento, 1D, Aumento, 2D (7 puntos)

L5 (LD): 3D, Aumento, 1D, Aumento, 3D. (9 puntos)

L7 (LD): 4D, Aumento, 1D, Aumento, 4D. (11 puntos)

L9 (LD): 5D, Aumento, 1D, Aumento, 5D. (13 puntos)

L11 (LD): 6D, Aumento, 1D, Aumento, 6D. (15 puntos)

L13, 15, 17 y 19 (LD): Todas del derecho.

L21(LD): SSK, tejer hasta 2 puntos antes del final, K2tog. (13)

L23(LD): SSK, tejer hasta 2 puntos antes del final, K2tog. (11)

L25(LD): SSK, tejer hasta 2 puntos antes del final, K2tog. (9)

L27(LD): SSK, tejer hasta 2 puntos antes del final, K2tog. (7)

L29(LD): SSK, tejer hasta 2 puntos antes del final, K2tog. (5)

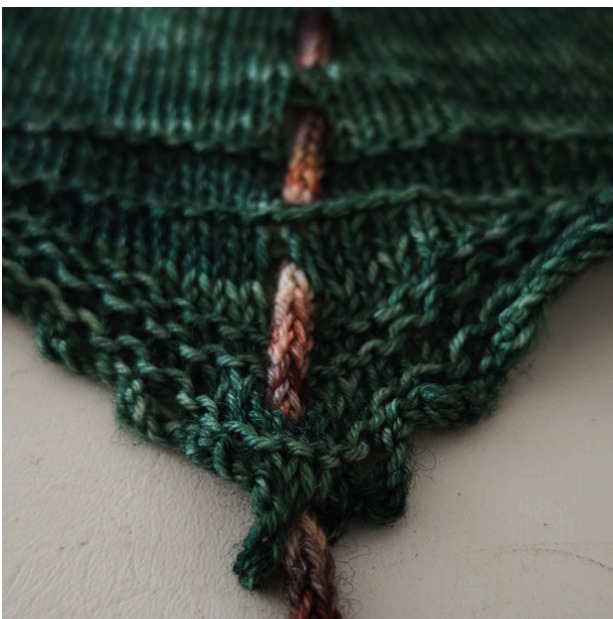
L31(LD):1D, K3tog, 1D.

L32(LR): K3tog. Y cerrar.



TXORIA
TXORI

TXORIA
TXORI



TXORIA
TXORI
